


Guide de l'utilisateur


Logiciel requis pour afficher ou remplir le formulaire à l'écran

Pour télécharger gratuitement le logiciel Adobe Reader :

- Consultez le <https://get.adobe.com/fr/reader/> pour accéder au site.
- Cliquez sur le bouton  pour débiter l'installation.
- Suivez les directives d'installation qui s'affichent à l'écran.

Enregistrer le formulaire avant de remplir

Sur la première page du formulaire :

- Cliquez sur le bouton  pour enregistrer le formulaire dans votre ordinateur.

Pour éviter de perdre vos données, il est important d'enregistrer le formulaire avant de le remplir.

Remplir à l'écran le formulaire enregistré

Lorsque le formulaire est enregistré et ouvert à l'écran :

- Cliquez dans les champs à remplir pour saisir au clavier tous les renseignements obligatoires.
- Cliquez dans les cases à cocher pour les activer.

Par défaut, le système met en évidence tous les champs et cases à cocher où vous pouvez introduire de l'information.

Si les mêmes renseignements sont requis dans plusieurs parties du formulaire, vous n'avez à les saisir qu'une seule fois.


Par défaut, le système les inscrira automatiquement dans toutes les autres parties où ils doivent figurer.

Imprimer le formulaire rempli ou vierge

Par défaut, le formulaire imprime sur des feuilles de format 8,5 X 14 pouces.

Pour imprimer sur un autre format de feuille

À partir du formulaire ouvert à l'écran :

- Cliquez sur l'icône d'impression  dans la barre d'outils;
- Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur **Propriétés**;
- Dans la deuxième boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur **Papier**;
- À partir de la première barre déroulante, sélectionnez le format voulu, puis cliquez sur **OK**;
- Imprimez.

Soumettre le formulaire rempli et signé

Une fois le formulaire de demande rempli et signé, vous pouvez l'envoyer par :

- Courriel ppa-bovins@upa.qc.ca
- Télécopieur 450 463-5223
- Poste 555, boul. Roland-Therrien, bur. 305
Longueuil (Québec) J4H 4G2